sigma's

THE 悟空

発売！

'80年代
今、スタートする
頭脳プレーゲーム



THE 悟空は、

「作戦を考え、相手を誘いこみ、チャンスを待つ」コンピュータ相手の頭脳的駆引の面白さが売物です。(反射神経を要求する今までのゲームとは全く異なります。)プレイの原則はありますが、必勝パターンはありません。プレヤーが修練し、上達すると売上げは急激にダウンする問題（ライフサイクルが短い）は解決されました。まさにコンピュータとの智恵くらべです。

THE 悟空の遊び方

- ●キント雲に乗った悟空を攻めて来る鬼の進撃をかわしながら、天竺へ進めます。
- ●悟空が5回天竺へ到達すると、パターン終了。パターン毎にレベルが進み、難かしくなります。
- ●悟空が前進すると得点（後退すると減点）天竺へ着く毎にボーナス点。各パターン終了毎にボーナス点（レベルが上がると点数は増加）
- ●鬼にぶつかると悟空は敗け、３回悟空が敗けるとゲームオーバー（切換可）
- ●5,000点で、１悟空追加（切換可）
- ●操作方法
  ハンドルレバーで悟空を前後左右(４方向)に移動１回レバーを押すと１コマ移動（オートボタンを押すと連続して移動します)



THE 悟空・仕様

- ○１～２人用
- ○ゲーム料金・１人￥100、２人￥200
- ○ソニーカラーTV使用
- ○自己診断装置内蔵
- ○100V/AC　50/60Hz　94w
  〒95-1711

寸法・83cm(巾) 52cm(奥行) 64～74(高)

株式会社 シグマ　〒150 東京都渋谷区宇田川町13－11
電話 03-496-5221 (代)